

Projet : Wölfe in Mersch - Wölfe sgriecht

Information fir d'Léierpersoun

Kuerzbeschreiwung vun der Aktivitéit:

Aktivitéit fir de Cycle 4

Bei dësem Spill léieren d'Kanner eppes ronderëm d'Biologie vum Wöllef. Eng kleng Bastelaktivitéit, bei der d'SchülerInnen sech kënnen déi passend Maske bastelen, begleet d'Spill.

Fichieren zu dëser Aktivitéit:

- 1 - Information fir d'Léierpersoun
- 2 - Uleedung fir d'Spill a Virlaagen fir Masken
- 3 - Historesch Information

Dauer vun der Aktivitéit:

Jee no Verwennung vun den Inhalter

Ziler:

D'Zil vun der Aktivitéit ass et datt d'Kanner eppes ronderëm d'Wöllef léieren. Och zu Miersch am Bësch gouf et Wöllef an se sinn och haut erëm en aktuell Thema. Zesumme mam Buch Ba-la-fré kann een en Iwwerbléck kréien wéi d'Bild vum Wöllef fréier war an et als Astig an d'Thema Wöllef an der Biologie verwennen.

Methoden:

Eng Aféierung a Vermëttlung vu Wëssen, duerch Spiller. Duerch gemeinsam Entdecken an den Dialog mat der Léierpersoun gëtt Wëssen iwwer historesch Themen erschafft.

Verankerung am Léierplang a Kompetenzen:

- Sciences humaines et naturelles: C4 - Le temps
- Eveil aux sciences: C4 - La nature