

Projet : Spiller a réimescher Zäit - Réimesch Villa Miersch

I - Informatioun fir d'Léierpersoun

Kuerzbeschreiwung vun der Aktivitéit:

Aktivitéit fir de Cycle 4

Bei dëser Aktivitéit ginn verschidde réimesch Spiller virgestallt. Dës kann een op der Plaz bei der réimescher Villa op Mies zu Miersch spillen oder och am Klassesall.

Fichieren & Material zu dëser Aktivitéit:

- 1 - Informatioun fir d'Léierpersoun
- 2 - Uleedung réimesch Spiller
- 3 - Historesch Informatioun

Dauer vun der Aktivitéit:

Jee no Verwennung vum Material

Ziler:

D'Zil vun der Aktivitéit ass en Astig an d'Thema Réimer ze maachen an iwwert de Wee vun de Spiller déi réimesch Kanner scho gespillt hunn, den Interessi um Thema bei de SchülerInnen waackreg ze maachen.

Methoden:

Eng Aféierung a Vermëttlung vu Wëssen, duerch Spiller. Duerch gemeinsam Entdecken an den Dialog mat der Léierpersoun gëtt Wëssen iwwer historesch Themen erschafft.

Verankerung am Léierplang a Kompetenzen:

Langue luxembourgeoise ou allemande - Production orale

Sciences humaines et naturelles - élaborer des ordonnancements du temps et s'en servir, exploiter des sources historiques

Projet : Spiller a réimescher Zäit - Réimesch Villa Miersch

I - Informatioun fir d'Léierpersoun

Material:

E Stomachion a passend Würfelen kënnen op Ufro am LEADER Büro ausgeléint ginn per Email oder Telefon:

E: lw@leader.lu

T: 26 61 06 80

Ufro wgl. mindestens eng Woch am Voraus maachen.

Aner Aktivitéiten zum Thema:

Entdeckungskoffer mat réimeschen Artefakten fir unzepaacken kann am LEADER Büro ausgeléint ginn. Download vun allen Informatiounen iwwer HistoSchool op www.letzebuergwest.lu.