

Projet : Theaterstécker aus 3 Epochen

I - Informatioun fir d'Léierpersoun

Kuerzbeschreiwung vun der Aktivitéit:

Aktivitéit fir de Cycle 4

Dräi verschidden Theaterstécker aus dräi markanten Epochen vun der Gemeng Helperknapp.
Themen: Gallo-Réimer, Mëttelalter an 2. Weltkrich.
All Theaterstéck ass jeeweils fir 5 bis 6 Spiller a komplett mat Regieuweisungen.
Zu all Theaterstéck gëtt et di passend Kostümer.

Fichieren zu dëser Aktivitéit:

- 1 - Informatioun fir d'Léierpersoun
- 2 -
 - A. Theaterstéck E Schouldag a gallo-réimescher Zäit
 - B. Theaterstéck Op der Buerg zu Huelmes - E Fesdag!
 - C. Theaterstéck En hondsgewéinleche Spilldag zu Huelmes

Dauer vun der Aktivitéit:

Jee no Verwennung vun der Aktivitéit

Zieler:

D'Zil vun der Aktivitéit ass et duerch d'Léieren vum engem Theateroptrëtt de SchülerInnen d'Liewensgefill an d'Emstänn vun jeeweileger Epoche méi no ze bréngen. Dës Weideren léieren si bei dëser spillerescher Ausernaanersetzung mat historieschen Themen viles iwwert d'Bräich an historiesch Fakten aus der Regioun.

Methoden:

Eng Klassenaktivitéit bei der d'Schüler duerch gemeinsam Entdecken an en Theateroptrëtt Wëssen iwwert d'Geschicht erschaffen.

Projet : Theaterstécker aus 3 Epochen

I - Informatioun fir d'Léierpersoun

Material:

Kostümer zu den Theaterstécker

Zu all Theaterstéck gëtt et déi passend Kostümer, déi beim LEADER Büro kënnen ausgeléint ginn. Commande op Ufro per Email oder Telefon:

E: lw@leader.lu

T: 26 61 06 80

Ufro wgl. weinsens eng och am Virus maachen.



All Fotoen: LEADER Lëtzebuerg West

Ergänzend Aktivitéiten:

Gallo-Réimer:

Weider Aktivitéiten sinn am Kader vum Projet HistoSchool ausgeschafft ginn a stinn op www.letzebuergwest.lu/histoschool fir den Download bereed.

Gallo-Réimer:

- Eng Sammlung vun Uleedungen zu réimesche Spiller fannt Dir ënner Réimesch Spiller - Miersch.
- D'Georges Kayser Alterthumsfuerscher vu Nospelt bidden eng ganz Panoplie u verschiddeenen Aktivitéiten ronderëm d'gallo-réimesch Zäit un. Kontakt: gka@gka.lu
- Koffer mat réimeschen Artefakten fir unzepaacken an enger Bastelaktivitéit. Auszeléinen beim LEADER Büro. (C4)

Mëttelalter:

- Buch mat Geschichten aus der Gemeng Helperknapp - Legenden aus dem Mëttelalter,

Projet : Theaterstécker aus 3 Epochen

I - Informatioun fir d'Léierpersoun

- z.B. den Helpermaart, d'Mariestatue vun Huelmes. (all Cycle)
- D'Geschicht de frommen Tom vun Simmer: Eng Geschicht ronderëm den historesche Personnage Thomas de Septfontaines, deen zu Simmer an der Buerg gelieft huet. (C4)
 - Aktivitéit Lapbook bastelen iwwert d'Rittersliwen an d'Liewe vun de Fraen am Mëttelalter op enger Buerg um Beispill vun der Buerg zu Simmer. (C4)
 - Atelier Mëttelalter, deen vum SNJ uegbuede gëtt an d'Bauen an d'Liewen am Mëttelalter als Geigestand huet. (C4)
 - Atelier Bou bauen a schéissen. (C4)
 - Buch Geheimnis vum Gréiweschlass, ronderëm d'Thema Hexeverfolgung zu Käerch (C1 als Virliedsgeschicht oder C4 fir selwer ze liesen).

2. Weltkrich:

- Spill an Aarbechtsblaat ronderëm d'Germanisierung vun de Nimm am 2. Weltkrich, souwéi Verännerungen vu Miersch zenterhier an d'Ennerscheeder am Liewen vun haut an deemols. Miersch. (C4)